adventerra GAMES

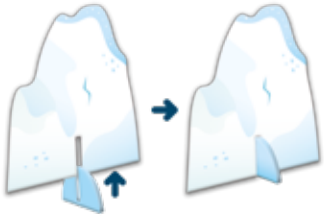
POLAR ADVENTURE

DISAPPEARING ICE

PLAY & LEARN SAVE THE PLANET

PREPARING THE GAME:

1. Put the two boards next to each other to create the route.
2. Apply the stickers on the 6 faces of the die.
3. Assemble the big iceberg and place it at the end of the route.
4. Assemble the mini-icebergs and the ships, then put them next to the game board.



OBJECTIVE OF THE GAME:

To be the first player to complete the route and safely lead your animal to the big glacier.

GAME PLAY:

Each player chooses a wooden animal and places it at the beginning of the route.

The youngest player is the first to roll the die.
Players take turns rolling the die and moving their animal forward based on the image on the die. Remember: you can only move your animal forward; you cannot go back or move diagonally or horizontally.

You planted a tree in your town – it improves air quality and prevents glaciers from melting. Go forward one square.
If there is a ship and/or mini-iceberg blocking your path, you must move the obstacle closest to you to another player's route. Place it on the first free square in front of their animal. Then you can move forward one space.

The ice is melting and more and more ships are starting to come through here. Take a ship and place it on the first free square in another player's route. Do not move your animal forward.
If there is a ship blocking your path, move it to the first free square in another player's route, then move your animal forward one square.
Warning: if there is a mini-iceberg in the first square in front of you and a ship in the second, then you can only move the ship to block another player, but cannot move your animal forward.

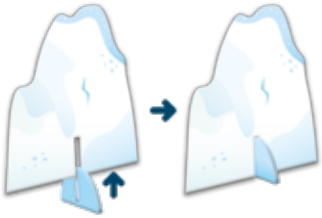
The ice melts and a little iceberg has broken off! Take a mini-iceberg and place it on the first free square in another player's route. Do not move your animal forward.
If there is a mini-iceberg blocking your way, move it to the first free square in another player's route, then move your animal forward one square.
Warning: if there is a ship in the first square in front of you and a mini-iceberg in the second, then you can only move the mini-iceberg to block another player, but cannot move your animal forward.

Car traffic increases pollution, causing the ice to melt. Do not move for one turn.

The factories continue to pollute and the ice melts. Do not move for one turn.

PREPARAZIONE DEL GIOCO:

1. Avvicina i 2 tabelloni di gioco e componi il percorso
2. Incolla gli adesivi sulle 6 facce del dado
3. Monta il grande iceberg e posizionalo alla fine del percorso
4. Monta i mini-iceberg e le navi. Posizionali accanto al tabellone di gioco



OBIETTIVO DEL GIOCO:

Completa per primo il percorso: porta in salvo il tuo animale sul grande iceberg.

TURNO DI GIOCO:

Ciascun giocatore sceglie un animale di legno e lo posiziona all'inizio del percorso.

Inizia a tirare il dado il giocatore più giovane.
A turno i giocatori tirano il dado e muovono la pedina animale in base all'immagine che risulta sul dado. Ricorda: puoi muovere la tua pedina solo in avanti, non puoi tornare indietro né spostarti in diagonale o in orizzontale.

Hai piantato un albero nella tua città, migliora la qualità dell'aria e contrasta lo scioglimento dei ghiacci. Avanzi di una casella.
Se hai una nave o un mini-iceberg che bloccano il tuo percorso, sposta l'ostacolo più vicino a te sul percorso di un altro giocatore, sulla prima casella libera davanti alla sua pedina. Ora puoi avanzare di una casella.

Il ghiaccio si scioglie e sempre più navi iniziano a passare di qui. Prendi una nave e posizionala sulla prima casella libera del percorso di un altro giocatore, senza avanzare di una casella.
Se sei bloccato da una nave, spostala sulla prima casella libera del percorso di un altro giocatore e avanza di una casella.
Attenzione: se nella prima casella davanti a te c'è un mini-iceberg e nella seconda una nave, allora puoi solo spostare la nave, senza avanzare.

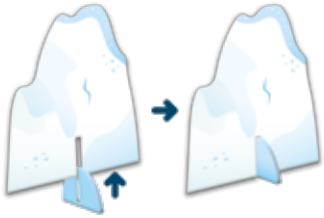
Il ghiaccio si scioglie e si stacca un piccolo iceberg! Prendi un mini-iceberg e posizionalo sulla prima casella libera del percorso di un altro giocatore, senza avanzare di una casella.
Se sei bloccato da un mini-iceberg, spostalo sulla prima casella libera del percorso di un altro giocatore e avanza di una casella.
Attenzione: se nella prima casella davanti a te c'è una nave e nella seconda un mini-iceberg, allora puoi solo spostare il mini-iceberg, senza muovere la tua pedina.

Il traffico delle auto aumenta l'inquinamento e il ghiaccio si scioglie. Stai fermo un turno.

Le fabbriche continuano ad inquinare e il ghiaccio si scioglie. Stai fermo un turno.

VORBEREITUNG DES SPIELS

1. Lege die zwei Spielbretter nebeneinander und bestimme die Strecke.
2. Klebe die Aufkleber auf die 6 Seiten des Würfels.
3. Baue den grossen Eisberg zusammen und platziere ihn am Ende der Strecke.
4. Baue die kleinen Eisberge und die Schiffe zusammen und lege sie neben das Spielbrett.



ZIELSETZUNG DES SPIELS

Sei die/der Erste, die/der ihre/seine Strecke hinter sich bringt und ihr/sein Tier auf dem grossen Eisberg in Sicherheit gebracht hat.

SPIELABLAUF

Jede/r Spielerin/Spieler wählt ein Holztier und setzt es auf den Anfang der Strecke.

Die/der jüngste Spielerin/Spieler würfelt als Erste/Erster. Die Spielenden würfeln abwechselnd und bewegen ihr Tier gemäss der dann oben liegenden Abbildung auf dem Würfel. Merke dir: du kannst dein Tier nur vorwärts, jedoch nicht rückwärts, horizontal oder diagonal bewegen.

Du hast in deiner Stadt einen Baum gepflanzt, er verbessert die Qualität der Luft und hilft, das Schmelzen der Eisberge zu vermeiden. Rücke ein Feld vor.
Falls ein Schiff oder ein Mini-Eisberg deinen Weg blockiert, musst du das Hindernis auf das erste freie Feld vor dem Tier einer/eines anderen Spielenden setzen. Erst dann kannst Du ein Feld vorrücken.

Das Eis schmilzt und immer mehr Schiffe fahren hier vorbei. Nimm ein Schiff und setze es auf das erste freie Feld auf der Strecke einer/eines anderen Spielenden, ohne dein Tier ein Feld vorzurücken.
Falls du von einem Schiff blockiert bist, setze es auf das erste freie Feld auf der Strecke einer/eines anderen Spielenden und rücke ein Feld vor.
Achtung: Falls sich ein Mini-Eisberg auf dem ersten Feld vor deinem Tier befindet und auf dem zweiten Feld ein Schiff, kannst du nur das Schiff verschieben, ohne selbst vorzurücken.

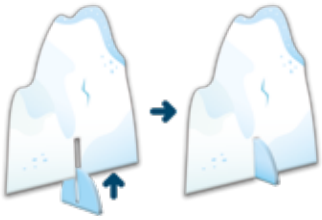
Das Eis schmilzt und ein kleiner Eisberg ist abgebrochen! Nimm einen Mini-Eisberg und setze ihn auf das erste freie Feld auf der Strecke einer/eines anderen Spielenden, ohne selbst ein Feld vorzurücken.
Falls du von einem Mini-Eisberg blockierst bist, setze ihn auf das erste freie Feld auf der Strecke einer/eines anderen Spielenden und rücke ein Feld vor.
Achtung: Falls sich auf dem ersten Feld vor deinem Tier ein Schiff befindet und auf dem zweiten ein Mini-Eisberg, kannst du nur den Mini-Eisberg verschieben, ohne selbst vorzurücken.

Der Autoverkehr und dessen Abgase erhöht die Umweltverschmutzung und bringt das Eis zum Schmelzen. Du musst eine Runde aussetzen.

Fabriken verschmutzen die Umwelt und bringen das Eis zum Schmelzen. Setze eine Runde aus.

PRÉPARATION DU JEU :

1. Rapprochez les 2 plateaux de jeu pour reconstituez le parcours
2. Coller les autocollants sur les 6 faces du dé
3. Montez le grand iceberg et placez-le à la fin du parcours
4. Montez les mini-icebergs et les navires. Placez-les à côté du plateau de jeu



BUT DU JEU :

Le premier qui termine le parcours a gagné en mettant son animal en sécurité sur le grand glacier.

COMMENT JOUER :

Chaque joueur choisit un animal en bois et le place au début du parcours.

Le joueur le plus jeune commence et lance le dé.
Les joueurs lancent le dé à tour de rôle et déplacent le « pion animal » en fonction de l'image apparaissant sur le dé. Attention : vous ne pouvez faire avancer votre pion que vers l'avant. Vous ne pouvez pas reculer ou vous déplacer en diagonale ou horizontalement.

Vous avez planté un arbre dans votre ville, il améliore la qualité de l'air et empêche la fonte des glaces. Avancez d'une case. Si un navire et/ou un mini-iceberg vous bloque la route, vous devez déplacer l'obstacle le plus proche de vous sur la route d'un autre joueur. Placez-le sur la première case libre devant leur animal. Ensuite, vous pouvez avancer d'une case.

La glace fond et de plus en plus de navires commencent à passer par ici. Prenez un navire et placez-le sur la première case libre du parcours d'un autre joueur, sans avancer d'une case.
Si vous êtes bloqué par un navire, déplacez-le sur la première case libre du parcours d'un autre joueur et avancez d'une case.
Attention : si sur la première case, située devant vous, il y a un mini-iceberg et un navire sur la seconde, dans ce cas vous ne pouvez que déplacer le navire, sans avancer.

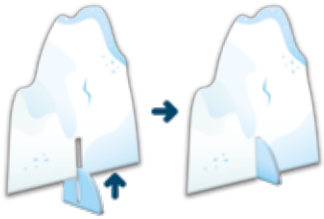
La glace fond et un petit iceberg se détache ! Prenez un mini-iceberg et placez-le sur la première case libre du parcours d'un autre joueur, sans avancer d'une case.
Si vous êtes bloqué par un mini-iceberg, déplacez-le sur la première case libre du parcours d'un autre joueur et avancez d'une case.
Attention : si sur la première case, située devant vous, il y a un navire et un mini-iceberg sur la seconde, dans ce cas vous ne pouvez que déplacer le mini-iceberg, sans déplacer votre pion.

La circulation automobile augmente la pollution et la glace fond. Passez votre tour.

Les usines continuent à polluer et la glace fond. Passez votre tour.

PREPARACIÓN DEL JUEGO:

1. Acerca los 2 tableros del juego para montar el recorrido
2. Pega los adhesivos por las 6 caras del dado
3. Instala el gran iceberg y colócalo al final del recorrido
4. Monta los mini-icebergs y los barcos. Colócalos al lado del tablero de juego



OBJETIVO DEL JUEGO:

Completa primero el recorrido para poner a salvo a tu animal sobre el gran glaciar.

TURNO DE JUEGO:

Cada jugador elige un animal de madera y lo coloca al principio del recorrido.

El jugador más joven empieza el juego.

Por turnos, los jugadores tiran el dado y mueven la pieza del animal en función de la imagen que salga en el dado. Recuerda: solo puedes mover tu pieza hacia adelante, no puedes retroceder ni desplazarte en diagonal ni en horizontal.

Has plantado un árbol en tu ciudad, que mejora la calidad del aire y evita que se derrita el hielo. Avanzas una casilla.

Si tienes un barco y/o un mini-iceberg bloqueando tu camino, mueve el obstáculo más cerca a tu animal al recorrido de otro jugador, en la primera casilla libre delante de su pieza. Luego tu animal puede avanzar una casilla.

Porque el hielo se está derritiendo, cada vez más barcos están pasando por aquí, aumentando el riesgo de derrames de petróleo y contaminación. Agarra un barco y colócalo en la primera casilla libre del recorrido de otro jugador, sin avanzar una casilla.

Si ya te bloquea un barco, colócalo en la primera casilla libre del recorrido de otro jugador y avanza una casilla.

Atención: si en la primera casilla que tienes delante hay un mini-iceberg y en la segunda un barco, solo podrás mover el barco para bloquear a otro jugador, pero no puedes avanzar.

¡El hielo se derrite y suelta un pequeño iceberg! Agarra un mini-iceberg y colócalo en la primera casilla libre del recorrido de otro jugador, sin avanzar una casilla.

Si ya te bloquea un mini-iceberg, colócalo en la primera casilla libre del recorrido de otro jugador y avanza una casilla.

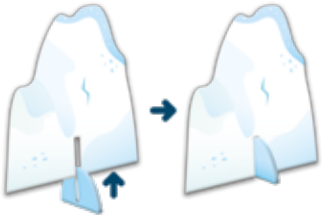
Atención: si en la primera casilla que tienes delante hay un barco y en la segunda un mini-iceberg, solo podrás mover el mini-iceberg para bloquear a otro jugador, sin mover tu animal.

El tráfico de los coches aumenta la contaminación, causando que el hielo se derrita. Pierdes un turno.

Las fábricas siguen contaminando y el hielo se derrite. Pierdes un turno.

PREPARAÇÃO DO JOGO:

1. Aproxime os 2 tabuleiros de jogo e componha o percurso
2. Cole os adesivos nos 6 lados do dado
3. Monte o iceberg grande e posicioná-lo no final do percurso
4. Monte os mini-icebergs e os navios. Posicioná-los ao lado do tabuleiro de jogo



OBJETIVO DO JOGO:

Complete em primeiro lugar o percurso e coloque o seu animal em segurança no grande gelo.

TURNO DE JOGO:

Cada jogador escolhe um animal de madeira e coloca-o no início do percurso.

O jogador mais jovem inicia o jogo.

Por turno, os jogadores atiram o dado e movem a peça do animal de acordo com a relativa imagem no dado. Recorde-se: só pode mover a sua peça para a frente, não pode voltar atrás nem mover-se na diagonal ou na horizontal.

Plantou uma árvore na sua cidade que melhora a qualidade do ar e combate o derretimento do gelo. Avance de uma casa.

Se agora tiver um navio e/ou um mini iceberg à sua frente, mova o objeto que esteja mais perto a sua peça para o percurso de outro jogador. Coloque esse objeto na primeira casa livre na frente da sua peça. Agora você pode avançar uma casa.

Porque o gelo se derrete, cada vez mais navios estão passando por aqui, aumentando o risco de derrames de óleo e poluição. Apanhe um navio e coloque-o na primeira casa livre do percurso de outro jogador, sem avançar uma casa.

Se estiver bloqueado por um navio agora, mova-o para a primeira casa livre no percurso de outro jogador e avance de uma casa.

Atenção: se na primeira casa à sua frente estiver um mini-iceberg e na segunda um navio, então só poderá mover o navio ao percurso de outro jogador, sem avançar a sua peça.

O gelo derrete e destaca-se um pequeno iceberg! Apanhe um mini-iceberg e coloque-o na primeira casa livre do percurso de outro jogador, sem avançar uma casa.

Se estiver bloqueado por um mini-iceberg agora, mova-o para a primeira casa livre do percurso de outro jogador e avance uma casa.

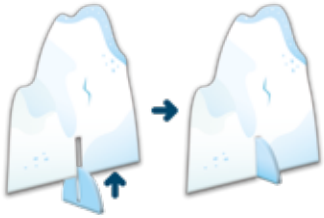
Atenção: se na primeira casa à sua frente estiver um navio e na segunda um mini-iceberg, poderá mover apenas o mini-iceberg ao percurso de outro jogador, sem mover a sua peça.

O tráfego dos automóveis aumenta a poluição, causando que o gelo derrete. Fique parado por um turno.

As fábricas continuam a poluir e o gelo derrete-se. Fique parado por um turno.

VOORBEREIDING VAN HET SPEL:

1. Leg de 2 spelborden naast elkaar en stel het parcours samen
2. Kleef de stickers op de 6 vlakken van de dobbelsteen
3. Monteer de grote iceberg en plaats hem op het einde van het parcours
4. Monteer de mini-icebergen en de schepen. Positioneer ze naast het spelbord



DOEL VAN HET SPEL:

Rond als eerste het parcours af: red je dier op de grote gletsjer.

SPELRONDE:

Elke speler kiest een houten dier en plaatst het bij de start van het parcours.

De jongste speler werpt als eerste de dobbelsteen.
Om beurt werpen de spelers de dobbelsteen en verplaatsen ze hun dier op basis van het beeld dat op de dobbelsteen staat. Vergeet niet: je mag alleen vooruit bewegen, niet achteruit, diagonaal of horizontaal.

Je hebt een boom geplant in het stad, verbeter de kwaliteit van de lucht en werk het smelten van de ijskap tegen. Ga één vak vooruit.
Indien een schip en/of mini-iceberg in je weg staat, moet u de hindernis die zich het dichtst in uw buurt bevindt op de route van een andere speler plaatsen. Zet hem op het eerste vrije vakje vóór hun dier. Ga één vakje vooruit.

Het ijs smelt en hier varen steeds meer schepen voorbij. Neem een schip en plaats het op het eerste vak dat vrij is op het parcours van een andere speler, zonder zelf vooruit te gaan. Als een schip je blokkeert, verplaats het op het eerste vak dat vrij is op het parcours van een andere speler en ga een vak vooruit. Let op: als in het vak vlak voor jou een mini-iceberg is en erachter een schip, dan mag je enkel het schip verplaatsen, zonder vooruit te gaan.

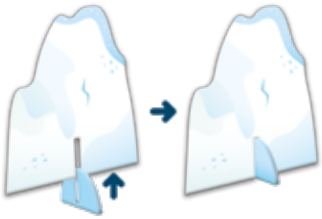
Het ijs smelt en er is een kleine iceberg losgekomen! Neem een mini-iceberg en plaats die op het eerste vak dat vrij is op het parcours van een andere speler, zonder zelf vooruit te gaan.
Als een mini-iceberg je blokkeert, verplaats die dan op het eerste vak dat vrij is op het parcours van een andere speler en ga een vak vooruit.
Let op: als op het eerste vak vlak voor jou een schip is en erachter een mini-iceberg, verplaats dan enkel de mini-iceberg zonder je pion te verplaatsen.

Het autoverkeer doet de vervuiling toenemen en het ijs smelt. Sla je beurt over.

De fabrieken blijven vervuilen en het ijs smelt. Sla je beurt over.

FORBEREDE SPILLET:

1. Koble sammen de 2 delene av spillebrettene og sett sammen spillebanen
2. Lim klistremerkene på de 6 sidene av terningen
3. Monter det store isfjellet og plasser det ved enden av spillebanen
4. Monter mini-isfjellene og skipene. Plasser dem ved siden av spillebanen



FORMÅLET MED SPILLET:

Først må du fullføre banen: bring dyret ditt i sikkerhet på det store isfjellet.

SPILLEREKKEFØLGE:

Hver spiller velger et tredyr og plasserer det i starten av banen.

Den yngste spilleren triller terningen først.
Spillerne triller terningen etter tur og flytter dyrebrikken sin i henhold til øynene på terningen. Husk: Du kan bare flytte brikken framover, du kan verken gå bakover, diagonalt eller horisontalt.

Du har plantet et tre i byen din, dette bedrer luftkvaliteten og motvirker issmeltingen. Gå en rute fram.
Hvis det er et skip og/eller et mini-isfjell som blokkerer veien din må du flytte hindringen som er nærmest deg til en annen spillers bane. Plasser den på den første ledige ruten foran deres dyr. Deretter kan du flytte en plass forover.

Isen smelter og stadig flere skip begynner å seile forbi her. Ta et skip og plasser det i banen til en annen spiller, uten å gå et felt forover.
Hvis du er blokkert av et skip flytter du det til det første ledige feltet i banen til en annen spiller og går selv ett felt forover.
Obs: Hvis det på det første feltet foran deg er et mini-isfjell og et skip i den andre kan du bare flytte skipet, uten å flytte brikken din.

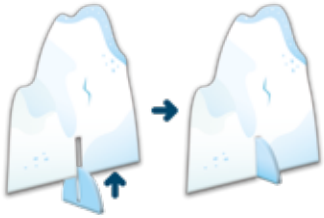
Isen smelter og små isfjell løsner! Ta et mini-isfjell og plasser det på det første ledige feltet i banen til en annen spiller, uten å selv flytte framover.
Hvis du selv er blokkert av et mini-isfjell flytter du det da til det første ledige feltet i banen til en annen spiller og flytter selv en rute framover.
Obs: Hvis det er et skip i den første ruten foran deg og et mini-isfjell i den andre kan du bare flytte mini-isfjellet, uten å flytte brikken din.

Biltrafikken øker forurensningen og isen smelter. Stå over en runde.

Fabrikkene fortsetter å forurense og isen smelter. Stå over en runde.

FÖRBEREDELSE AV SPELET:

1. Närma de två spelplanerna och förbered banan
2. Klistra fast dekalerna på tärningens 6 sidor
3. Montera det stora isberget och placera det i slutet av banan
4. Montera de små isbergen och fartygen. Placera dem bredvid spelplanen



SPELETS SYFTE:

Det gäller att först fullborda hela banan och sätta ditt djur i säkerhet på det stora isberget

SPELORDNING:

Varje spelare väljer ett djur i trä och placerar det i början av banan

Den yngste spelaren slår tärningen först
I tur och ordning slår spelarna tärningen och flyttar djuret enligt den bild, som visas på tärningen. Kom ihåg: du får endast flytta din spelbricka framåt, du får inte gå tilbaka och heller inte flytta dig på tvären eller i sidled.

Du har planterat ett träd i din stad, det förbättrar luftens kvalitet och motverkar isens smältning. Gå framåt en ruta.
Om ett fartyg och/eller ett mini-isberg blockerar din bana, måste du flytta det hinder, som är närmast dig, till en annan spelares bana. Placera det på den första fria rutan framför deras djur. Sen kan du gå framåt ett steg.

Isen smälter och fler och fler fartyg börjar passera här. Ta ett fartyg och placera det på den första fria rutan på en annan spelares bana, utan att gå framåt en ruta.
Om du är blockerad av ett fartyg, ska du flytta det till den första fria rutan på en annan spelares bana och gå framåt en ruta.

Varning: om det finns ett litet isberg i den första rutan framför dig och ett fartyg i den andra, får du bara flytta fartyget, utan att gå framåt.

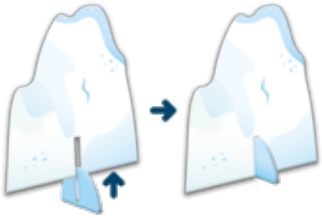
Isen smälter och ett litet isberg lossnar! Ta ett litet isberg och placera det på den första fria rutan på en annan spelares bana, utan att gå framåt en ruta.
Om du är blockerad av ett litet isberg, ska du flytta det till den första fria rutan på en annan spelares bana och gå framåt en ruta. Varning: om det finns ett fartyg i den första rutan framför dig och ett litet isberg i den andra, får du bara flytta det lilla isberget, utan att flytta din spelbricka.

Biltrafiken ökar föroreningen och isen smälter. Stå kvar ett varv.

Fabrikerna fortsätter att förorena och isen smälter. Stå kvar ett varv.

KLARGØRING AF SPILLET:

1. Læg spillets 2 tabeller ved siden af hinanden og læg ruten
2. Klæb mærkaterne fast på terningens 6 sider
3. Montér det store isbjerg og stil det for enden af ruten
4. Montér mini-isbjergene og skibene. Stil dem ved siden af spillets tabel



SPILLETS FORMÅL:

Kom igennem den første rute: Bring dit dyr i sikkerhed på den store gletsjer.

SPILLEREGLER:

Hver spiller vælger et trædyr og stiller det på rutens startpunkt.

Den yngste spiller kaster terningen som den første.
Spillerne kaster terningen på skift og flytter sine dyre-brikker hen på punktet som svarer til billedet på terningen.
Husk, at du kun må flytte brikken fremad; du kan ikke flytte bagud eller flytte dig diagonalt eller på tværs.

Du har plantet et træ i din by, det forbedrer luftkvaliteten og modvirker, at isen smelter.
Ryk et felt frem.
Hvis et skib og/eller et mini-isbjerg blokerer din rute, skal du flytte den forhindring, som er tættest på dig, til en anden spillers rute. Stil det på den første frie plads foran deres dyr. Herefter kan du flytte en plads fremad.

Isen smelter og der kommer flere og flere skibe forbi.
Tag et skib og stil det i det første frie felt på en anden spillers rute, uden selv at flytte et felt frem.
Hvis du er blokeret af et skib, skal du flytte det til det i det første frie felt på en anden spillers rute og flytte et felt frem.
Bemærk: Hvis der er et mini-isbjerg i det første felt foran dig og der er et skib i det næste felt, så kan du kun flytte skibet, men du kan ikke flytte fremad.

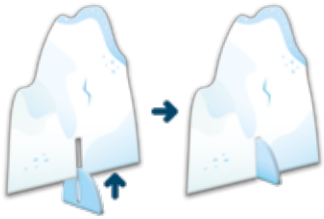
Indlandsisen smelter og et lille isbjerg river sig løst!
Tag et mini-isbjerg og stil det i det første frie felt på en anden spillers rute, uden selv at flytte et felt frem.
Hvis du er blokeret af et mini-isbjerg, skal du flytte det til det i det første frie felt på en anden spillers rute og flytte et felt frem.
Bemærk: Hvis der er et skib i det første felt foran dig og der er et mini-isbjerg i det næste felt, så kan du kun flytte mini-isbjerget, men du kan ikke flytte fremad.

Biltrafikken forøger forureningen og indlandsisen smelter. Stå stille i en runde.

Fabrikkerne fortsætter med at forurene og indlandsisen smelter. Stå stille i en runde.

PRZYGOTOWANIE DO GRY:

1. Przybliżyć do siebie dwie plansze, aby utworzyć trasę.
2. Przykleić naklejki na sześciu bokach kostki.
3. Zbudować dużą górę lodową i umieścić ją na końcu trasy.
4. Zbudować małe góry lodowe i statki. Ustawić je obok planszy do gry.



CEL GRY:

Uczestnik dąży do tego, aby ukończyć trasę jako pierwszy: przenieść swoje zwierzątko w bezpieczne miejsce na wielki lodowiec.

TURA GRY:

Każdy gracz wybiera drewniane zwierzątko i umieszcza je na początku trasy.

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, rzucając kostką.
Gracze kolejno rzucają kostką i przesuwają swoje zwierzątka zgodnie z obrazkami na kostce. Pamiętaj: możesz przenosić swój pionek tylko do przodu, nie można go cofać lub przenosić ukośnie lub poziomo.

Posadziłeś drzewo w swoim mieście, poprawiłeś jakość powietrza i przeciwdziałasz topnieniu lodu. Przesuń się do przodu o jedno pole.
Jeśli jakiś statek i/lub mini-góra lodowa blokują ci drogę, musisz przesunąć przeszkodę znajdująca się najbliżej ciebie na trasę innego gracza. Umieść ją na pierwszym wolnym polu przed ich zwierzątkiem. Następnie wykonaj ruch do przodu o jedno pole.

Lód topnieje i przepływa tu coraz więcej statków. Umieść statek na pierwszym wolnym polu trasy innego gracza, nie poruszając się o jedno pole do przodu.
Jeśli jesteś zablokowany przez statek, przenieś go na pierwsze wolne pole na trasie innego gracza i przesuń się o jedno pole do przodu. Uwaga: jeśli na pierwszym polu przed tobą znajduje się mała góra lodowa, a kolejne pole zajmuje statek, możesz przenieść tylko statek i nie wykonujesz ruchu do przodu.

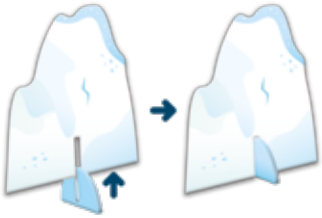
Lód topi się i powoduje odpadnięcie małej góry lodowej! Umieść małą górę lodową na pierwszym wolnym polu trasy innego gracza, nie poruszając się o jedno pole do przodu.
Jeśli jesteś zablokowany przez małą górę lodową, przenieś ją na pierwsze wolne pole na trasie innego gracza i przesuń się o jedno pole do przodu.
Uwaga: jeśli na pierwszym polu przed tobą znajduje się statek, a kolejne pole zajmuje mała góra lodowa, możesz przenieść tylko górę lodową i nie wykonujesz ruchu do przodu.

Ruch samochodowy powoduje wzrost zanieczyszczenia i topnienie lodu. Tracisz kolejkę.

Fabryki powodują zanieczyszczenie i topnienie lodu. Tracisz kolejkę.

PŘÍPRAVA HRY:

1. Přibliž 2 hrací desky a sestav hrací plán.
2. Nalep nálepky na 6 stran kostky.
3. Sestav velký ledovec a umísti ho na konec hracího plánu.
4. Sestav malý ledovec a lodě. Umísti je vedle hrací desky.



CÍL HRY:

Dokončit hru jako první: zachránit své zvíře na velkém ledovci.

POSTUP HRY:

Každý hráč si vybere jedno dřevěné zvíře a umístí ho na začátek hracího plánu.

Hru začíná nejmladší hráč hodem kostkou.
Hráči se střídají ve stanoveném pořadí a posunou při svém tahu figurku s obrázkem zvířete o tolik bodů, kolik padlo při jejich hodu kostkou. Nezapomeň: figurka se může posunovat pouze vpřed, nemůže se vrátit zpět a ani se nemůže pohybovat příčně či vodorovně.

Zasadil jsi strom ve svém městě pro zlepšení kvality vzduchu a boj proti rozpouštění ledovců. Postup o jedno pole vpřed.
Cestu blokuje loď nebo malý ledovec. Přesuň nejbližší překážku na trasu jiného hráče. Přesuň ji na první volné pole před zvířetem tohoto hráče. Poté se můžeš posunout vpřed o jedno pole.

Led taje a projíždí tudy stále více lodí. Vezmi loď a polož ji na první volné pole trasy jiného hráče, bez posunu vpřed o jedno pole.
Pokud tě loď blokuje, přesuň ji na první volné pole trasy jiného hráče a posuň se vpřed o jedno pole.
Pozor: pokud je na prvním poli před tebou malý ledovec a na druhém loď, můžeš loď přesunout, ale bez posunu vpřed.

Led taje a malý ledovec se odtrhne! Vezmi ho a polož na první volné pole trasy jiného hráče, bez posunu vpřed o jedno pole.
Pokud tě malý ledovec blokuje, přesuň ho na první volné pole trasy jiného hráče a posuň se vpřed o jedno pole.
Pozor: pokud je na prvním poli před tebou loď a na druhém malý ledovec, můžeš malý ledovec přesunout, ale bez posunu vpřed.

Silniční provoz zvyšuje znečištění a led taje. Stojíš jedno kolo.

Továrny znečišťují ovzduší a led taje. Stojíš jedno kolo.

adventerra GAMES

4-6 | 1-4 | 15'

Visit our website to discover more ways to play and learn!